Diferencias técnicas entre lenguajes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | JAVA | C++ | PHP |
| Herencia | SI | SI | SI |
| Polimorfismo | SI | SI | SI |
| Recolector de basura | SI | NO | SI |
| Constructores | SI | SI | SI |
| Destructores | NO | SI | NO |
| Herencia múltiple | NO | SI | NO |
| Interfaces | SI | NO | SI |
| Compilado | SI | SI | NO |
| Interpretado | NO | NO | SI |

Hay varias diferencias técnicas entre lenguajes de programación un ejemplo claro de esto, es como se resuelve el problema del diamante en java y C++, al haber ambigüedad ambos lenguajes solventan el problema, pero con diferencias

* JAVA: Para evitar ambigüedad en el problema del diamante simplemente no aplica la herencia múltiple esto conlleva una desventaja porqué al hacer la descomposición de un problema de una manera jerárquica, resulta que los componentes de esa jerarquía tienen comportamiento comunes que son heredados de niveles superiores, para combatir esta desventaja java implementa interfaces.
* PHP: También para evitar ambigüedad en la herencia no permite la herencia múltiple y para solventar esta desventaja implementa interfaces es un lenguaje interpretado y multiplataforma, al ser un lenguaje interpretado es más fácil de debugar aunque los programas serán más lento que uno escrito en c o c++, pero para el humano es casi imperceptible la diferencia.